

# VERHALTEN IM KRANKHEITSFALL



Wichtige Regeln für Bundesfreiwillige

✉ **Kontakt: Herr Pühs**  
nikolai.puehs@bielefeld.de  
☎ 0521 51 2344

🌐 Weitere Infos:  
schulamtbielefeld.de

## 1 AM 1. KRANKHEITSTAG



## 2 BRAUCHE ICH EINE ÄRZTLICHE BESCHEINIGUNG (AU/EAU)?



Endet die bescheinigte voraussichtliche Krankheitszeit und du bist immer noch krank?

Dann spätestens am Tag nach Ablauf der bisher bescheinigten Zeit eine **neue Bescheinigung** einreichen.

## 3 SONDERREGELUNG WOCHENENDE & FEIERTAGE



### BEISPIEL

- ✓ Montag bis Donnerstag krank → Freitag wieder im Dienst = **Keine Bescheinigung erforderlich**
- ✗ Donnerstag oder Freitag krank → Montag weiterhin krank = Bescheinigung **erforderlich**

## 4 UNFALL



Bei einem Dienst-/Arbeitsunfall oder einem sonstigen Unfall bitte zusätzlich mitteilen:

- War eine andere Person beteiligt?
- Ist die Dienst-/Arbeitsunfähigkeit bei einer Nebentätigkeit entstanden?

## 5 KRANKHEIT WÄHREND DES URLAUS



Unverzüglich dem Schulamt für die Stadt Bielefeld mitteilen oder mitteilen lassen.



Damit die Urlaubstage während der Erkrankung gutgeschrieben werden können, muss **unmittelbar eine AU / eAU** vorgelegt werden.



So können deine Urlaubstage gutgeschrieben werden.

## 6 WIEDER GESUND?



Bei Wiederaufnahme des Dienstes meldest du dich am **gleichen Tag** beim Schulamt für die Stadt Bielefeld, Herrn Pühs, wieder zurück.



Melde dich am ersten Arbeitstag wieder gesund – bis spätestens **08:00 Uhr**.

## ✓ CHECKLISTE – DAS MUSST DU BEACHTEN

- ✓ Am 1. Krankheitstag bis **08:00 Uhr** per E-Mail an Herrn Pühs melden.
- ✓ Einsatzstelle in CC setzen.
- ✓ Bei Erkrankungen länger als 3 Tage: Spätestens am **4. Krankheitstag** AU einreichen oder über eine eAU informieren.
- ✓ Bei längerer Erkrankung rechtzeitig eine **neue AU** einreichen.
- ✓ Bei Dienst-/Arbeitsunfällen und sonstigen Unfällen zusätzliche Angaben machen.
- ✓ Bei Krankheit im Urlaub sofort melden und AU/eAU vorlegen.
- ✓ Am ersten Arbeitstag wieder beim Schulamt zurückmelden und bis **08:00 Uhr** gesund melden.

